CICLO DE WEBINARS EN DOCENCIA ONLINE
JUNIO 2021

Desarrolle destrezas, capacidades y habilidades participando del ***Ciclo de Webinars en Docencia Online – Junio 2021*** que Universidad de Las Américas pone a su disposición.

El ciclo incluye talleres sobre metodologías de enseñanza y aprendizaje en entornos en línea, utilización de herramientas digitales con fines pedagógicos, evaluación educativa y recursos de aprendizaje de libre acceso.

Para registrarse y acceder a los talleres, se debe pulsar sobre los enlaces que se encuentran en el programa.

¡No deje pasar esta oportunidad y fortalezca su práctica docente!

Vía ZOOM

PED PROGRAMA ESCUELA DOCENTE
Dirección General de Asuntos Académicos
Vicerrectoría Académica

Comisión Nacional de Acreditación CNA-Chile
4 AÑOS UNIVERSIDAD ACREDITADA
DESDE MARZO 2019 / HASTA MARZO 2023
GESTIÓN INSTITUCIONAL Y DOCENCIA DE PREGRADO

Organiza:
Vicerrectoría Académica

Participan:
Sede Viña del Mar
Sede Santiago
Sede Concepción

FACULTAD DE EDUCACIÓN
FACULTAD DE INGENIERÍA Y NEGOCIOS
FACULTAD DE SALUD Y CIENCIAS SOCIALES

CICLO DE WEBINARS EN DOCENCIA ONLINE

JUNIO 2021

Invitan:

Ángela Pérez
Directora General de
Asuntos Académicos

Matías González
Director de Desarrollo
Docente

Vicerrectoría Académica
Universidad de Las Américas

PROGRAMA CICLO DE WEBINARS EN DOCENCIA ONLINE - **JUNIO 2021**

TALLER	RELATOR(A)	DURACIÓN	FECHA, HORA Y ENLACE
Metodología del caso: una oportunidad para promover el debate de ideas	Samuel Pereira	60 minutos	Martes 22 y 29 de junio, 17:50 horas *Pulse aquí para acceder*
Enseñanza de la estadística en pregrado con JASP	Ricardo Monge	60 minutos	Martes 29 de junio y martes 6 y 13 de julio, 19:00 horas *Pulse aquí para acceder*
Desarrollo de cápsulas digitales en línea	Adrián Villegas	60 minutos	Miércoles 23 y 30 de junio, 12:00 horas *Pulse aquí para acceder*
De la evaluación a la calificación en las tareas de desempeño: ¿cómo diseñar instrumentos válidos y justos?	Ximena Hidalgo	60 minutos	Jueves 24 de junio y jueves 1 de julio, 11:00 horas *Pulse aquí para acceder*
Mobbyt versus Flippity: análisis a dos herramientas de gamificación en el aula	Marisol López	60 minutos	Viernes 18 de junio, 11:00 horas y viernes 25 de junio, 13:00 horas *Pulse aquí para acceder*
Creación de actividades lúdicas a través de Educaplay	Víctor Salazar	60 minutos	Viernes 18 y 25 de junio, 12:00 horas *Pulse aquí para acceder*
Introducción a LaTex	Mauricio Gallardo	60 minutos	Viernes 18 y 25 de junio y viernes 2 de julio, 16:40 horas *Pulse aquí para acceder*

SOBRE LOS TALLERES

TALLER	DESCRIPCIÓN	RELATOR(A)
Metodología del caso: una oportunidad para promover el debate de ideas	Se revisa la metodología del caso y las oportunidades que ofrece a los docentes, tanto en clases online como presenciales, para promover habilidades de argumentación y comunicación efectiva en sus estudiantes.	Samuel Pereira
Enseñanza de la estadística en pregrado con JASP	¿Quiere enseñar su curso de estadística de pregrado utilizando recursos de aprendizaje de acceso libre? En este taller, dividido en tres sesiones secuenciales, se presenta el software open-source JASP como una herramienta para la enseñanza estadística en carreras de pregrado. En las sesiones, se explica con ejemplos cómo realizar análisis estadísticos descriptivos e inferenciales en problema que incluyen un contexto y cómo reportarlos en un informe.	Ricardo Monge
Desarrollo de cápsulas digitales en línea	En este taller se explica cómo desarrollar una cápsula educativa multimedia e interactiva en formato web. Los docentes aprenderán a integrar una diversidad de elementos digitales para generar un recurso con imagen, audio y voz con el cual sus estudiantes puedan dialogar.	Adrián Villegas
De la evaluación a la calificación en las tareas de desempeño: ¿cómo diseñar instrumentos válidos y justos?	El objetivo de este taller es entregar conocimientos y herramientas al docente para llevar a cabo los procesos de evaluación de aprendizajes, a partir del desarrollo de tareas de desempeño y el uso de rúbricas como instrumentos de evaluación. En dos sesiones secuenciales, el docente podrá conocer, comprender y aplicar los pasos correctos para diseñar y construir un instrumento válido y confiable.	Ximena Hidalgo

SOBRE LOS TALLERES

TALLER	DESCRIPCIÓN	RELATOR(A)
Mobbyt versus Flippity: análisis a dos herramientas de gamificación en el aula	En este taller se analizan dos portales de videojuegos educativos que dan la posibilidad a los docentes de crear actividades de gamificación de manera sencilla y simple para sus estudiantes.	Marisol López
Creación de actividades lúdicas a través de Educaplay	En este taller se presentan las funcionalidades que ofrece la plataforma Educaplay en el contexto educativo. Los docentes aprenderán a crear actividades de gamificación para utilizar durante el proceso de enseñanza y aprendizaje.	Víctor Salazar
Introducción a LaTex	En este taller, dividido en tres sesiones secuenciales, se explica cómo introducirse al uso de LaTex, sistema de composición de textos científicos de alta calidad tipográfica y precisión en integración de imágenes que, además, permite incorporar expresiones matemáticas bien estructuradas.	Mauricio Gallardo

ACERCA DE LOS RELATORES

Mauricio Gallardo

Coordinador Instituto de Matemática, Física y Estadística, Facultad de Ingeniería y Negocios UDLA, Sede Concepción.
Licenciado en Ciencias Matemáticas, Universidad de Concepción.

Ximena Hidalgo

Secretaria Académica Instituto del Deporte, Facultad de Salud y Ciencias Sociales. Profesor de Educación Media en Educación Física. Magíster en Educación mención Currículum y Evaluación Basado en Competencias, Universidad Miguel de Cervantes. Diplomado en Medición y Evaluación de Aprendizajes, Pontificia Universidad Católica de Chile.

Marisol López

Coordinador Académico Escuela de Educación, Facultad de Educación UDLA, Sede Santiago. Estadístico. Magíster en Gestión Educacional, Universidad Andrés Bello. Magíster en Docencia Universitaria, Universidad de Las Américas.

Ricardo Monge

Director del Instituto de Matemática, Física y Estadística, Facultad de Ingeniería y Negocios UDLA.
Licenciado en Ciencias Matemáticas. Magíster en Ingeniería Industrial, Universidad Andrés Bello (UNAB). Magíster en Tecnología y Didáctica Universitaria, UDLA. Máster en Informática Educativa, Universidad Nacional de Educación a Distancia (UNED).

ACERCA DE LOS RELATORES

Samuel Pereira

Académico Instituto de Matemática, Física y Estadística, Facultad de Ingeniería y Negocios UDLA, Sede Concepción.
Profesor de Educación Media en Matemática y Computación, Universidad de San Sebastián.
Magíster en Ciencias de la Educación, mención Didáctica e Innovación Pedagógica, Universidad de la Santísima Concepción.

Víctor Salazar

Analista de Gestión Académica, Dirección de Desarrollo Docente, Dirección General de Asuntos Académicos. Profesor de Educación Media en Historia y Ciencias Sociales. Magíster en Comunicación Social, mención en Comunicación y Educación, Pontificia Universidad Católica de Chile.

Adrián Villegas

Director Escuela de Educación, Facultad de Educación UDLA. Profesor de Historia, Geografía y Ciencias Sociales. Licenciado en Educación. Magíster en Historia mención en Historia Política y de las Relaciones Internacionales, Pontificia Universidad Católica de Valparaíso. Magíster en Desarrollo Curricular y Proyectos Educativos, Universidad Andrés Bello. Magíster en Gestión Educacional, IEDE Business School - Universidad Europea de Madrid.

Los talleres del ***Ciclo de Webinars en Docencia Online – Junio 2021*** serán grabados y alojados en el aula virtual de la *Dirección de Desarrollo Docente.*

Actividades dirigidas a la comunidad académica de UDLA y a docentes de otras instituciones de educación superior y del sistema escolar que deseen capacitarse en ámbitos de la docencia *online*.

Inscripción gratuita.

Informaciones al correo **pdocente@udla.cl**

Síganos en nuestras redes sociales